

RMLL 2010 - 9 juillet 2010 - Bordeaux

La route vers GNOME 3.0



Vincent Untz

vuntz@gnome.org

« touche-à-tout » GNOME



Telecommunications Executive Summit Centre
Dennis Armstrong Building 2
Vincent Lutz
GNCME
28.08.2008 - 29.08.2008



Expérience utilisateur

Faire que l'utilisateur se sente à l'aise

GNOME 0.x/1.x

Un bureau par les programmeurs,
pour les programmeurs



jfedor

File Edit View Go Bookmarks Services Help

Back Forward Up Refresh Home Web Search Stop Services

Location: /home/jfedor 100 View as Icons



jfedor
folder, 27 items
today at 11:22 PM

Documents 0 items

mail 6 items

Mail 5 items

Tree

Help Notes History

 44437_bg.jpg 34.2 K	 550gt.jpg 101.6 K	 autosave 0 items	 component.reg 674 bytes	 cowhead-big-trans.png 15.7 K	 czcz 4 items	 Desktop 8 items
 Documents 0 items	 gladiator.jpg 29.9 K	 installer-redhat-70-i386 4.1 MB	 jan1.jpg 23.2 K	 jfedor.html 2.0 K	 jfyfy.jpg 21.5 K	 kgesture-0.3 31 items
 mail 6 items	 Mail 5 items	 natalie.jpg 28.5 K	 Nautilus 5 items	 News 1 item	 nsmail 0 items	 PiosenkaLiczb.mp3 2.6 MB
 rejestracja.jpg 13.2 K	 rejestracje.txt 1.5 K	 test.html 159 bytes	 wave 7 items	 zz.rtf 7.7 K	 przerob.c 1013 bytes	

GNOME 2.x

Un bureau rendu utilisable pour tous

rodrigo's Home

GNOME Sources

Start Here

Trash

Thin Lizzy - Killer on the loose (Paused)

Organize Edit View Music Help

Killer on the loose
From Lizzy Killers by Thin Lizzy

0:00 Search:

Artist: All
Album: All

Title	Artist	Album	Time	Play Count
Painted Moon (Full Version)	The Silencers	A Letter From St Paul	6:27	
Agradecido	Barricada	Agradecidos...Rosendo	3:35	
Crucifixion	Extremo Duro	Agradecidos...Rosendo	3:04	
Strange kind of woman	Deep Purple	Anthem	9:18	
Highway star	Deep Purple	Anthem	6:46	
Como el agua	Camaron	Camaron	3:41	
Nitzer Ebb - Let Your Body Learn	Richie Hawtin	Decks, EFX & 909	2:07	
Providence	Frontline Assembly	Everything Must Perish	9:08	
Voodoo child (slight return)	Jimmy Hendrix	Experience Hendrix	5:12	
Hey Joe	Jimmy Hendrix	Experience Hendrix	3:29	
darshan-tranceformation	Various Artists	flying rhino-airborn	8:09	
One Love	Prodigy	Hackers Soundtrack	3:47	
Hotel California	Eagles	Hotel California	6:30	
Prophecy	Front Line Assembly	Implode	6:14	
Amer Cast	Extremadura	Que Todos A Tomar Por	4:02	

107 songs, 10:13:38 total time, 593.7 MB

/home/rodrigo/src/moya/articulos/demonios/demonios.rtf - AbiWord

File Edit View Insert Format Tools Table Window Help

Courier New 12

Ladillo: Demonios típicos de GNO/Linux

Qualquier sistema GNO/Linux, por muy poco software que tenga instalado, tiene siempre una serie de demonios ejecutándose y

atendiendo a distintas tareas. De entre ellos, los más comunes son:

- cron: este demonio permite ejecutar comandos a determinados intervalos de tiempo (cada mes, una vez al día, el último domingo de cada mes, etc)
- syslogd: el demonio que recibe los mensajes enviados por las aplicaciones al log del sistema. Este demonio tiene una característica muy interesante, que es que admite mensajes

im00039

File Edit View Image Tools

Back

c:/moya/website/pages/photos/savthecat

..
CVS

im000393.jpg im000392.jpg im000391.jpg
im000390.jpg im000389.jpg im000388.jpg

50 images (21.0 MB), 1 selected (489.0 K) 1792 x 1200 pixels (100%) - 489.0 K - 24 Dec 2002, 14:10

network:///

File Edit View Go Bookmarks Help

Location: network:/// 75 View as Icons

Information x

Network neighborhood New Server

network:///
folder, 2 items
today at 6:30:04 PM



jfedor's Home



Trash

jfedor

File Edit View Go Bookmarks Services Help

Back Forward Up Refresh Home Web Search Stop Services

Location: /home/jfedor 100 View as Icons





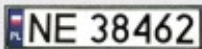

jfedor
folder, 27 items
today at 11:22 PM

Documents
0 items

mail
6 items

Mail
5 items

Tree
Help Notes History

 44437_bg.jpg 34.2 K	 550gt.jpg 101.6 K	 autosave 0 items	 component.reg 674 bytes	 cowhead-big-trans.png 15.7 K	 czcz 4 items	 Desktop 8 items
 Documents 0 items	 gladiator.jpg 29.9 K	 installer-redhat-70-i386 4.1 MB	 jan1.jpg 23.2 K	 jfedor.html 2.0 K	 jfyfy.jpg 21.5 K	 kgesture-0.3 31 items
 mail 6 items	 Mail 5 items	 natalie.jpg 28.5 K	 Nautilus 5 items	 News 1 item	 nsmail 0 items	 PiosenkaLiczb.mp3 2.6 MB
 rejestracja.jpg 13.2 K	 rejestracje.txt 1.5 K	 test.html 159 bytes	 wave 7 items	 zz.rtf 7.7 K	 przerob.c 1013 bytes	

GNOME 3.x

Un bureau prévu pour tous

GNOME Shell

Une approche innovante



Sweet Simple Symbols

Pixel perfect at $x * 16$ px, symbolic icons only come in one size.

In contrast with the newly introduced high resolution icons (as pictured on the left), these symbols have as little detail as possible.

Icons are mostly monochrome, but in some rare cases they may be partly colored to emphasize importance.

Pictures - File Organiser

File Edit View Arrange Go Bookmarks Help

Home Folder > Pictures Search...

Devices

- Fedora 12
- Pentax K-m

Personal

- Home Folder
- Downloads
- Pictures**
- Music
- Videos
- Trash

System

- Network
- Filesystem




Photo.png
June 7, 2009

Text Editor

File Edit View Search Tools Documents Help

Open Save Undo Redo Print Copy Paste Find Replace

Untitled Document style.css index.htm Search

Hey!
This is my favourite text editor: gedit!

Copy	Ctrl + C
Cut	Ctrl + X
Paste	Ctrl + V
Select All	Ctrl + A

Line 2, Col 34 INS

GNOME™

50%

Disc Burner - 43%

Burning photos to DVD.

Cancel



Trash
0 items

GNOME 3 ≠ GNOME 3.0

Applications

Laisser l'utilisateur se concentrer
sur ce qu'il souhaite

Inactif

- Lecture en cours
- File d'attente de ...
- Musique 5783**
- Favoris
- Favoris réce... 2
- Non éco... 4866
- Récemment ...
- Vidéos
- Favoris
- Non regardée
- Podcasts
- Last.fm
- Radio

Musique

- Jeanne Moreau
- Jeb Loy Nichols
- Jeff Beal
- Jeff Beck
- Jeff Vincent and Andy Paley
- Jerry Lee Lewis
- Jim Jacobs & Warren Casey
- Jimi Hendrix
- Jimmy Smith
- Joan Díaz
- Joan Osborne
- Joe Loss & His Orchestra
- Joe Satriani
- Joe Tex
- John Barry

Rechercher

Master Serie Serge Gainsb...	Meilleurs Sou... Les Innocents	Mercury Falling Sting	Metallica Metallica	Middle Of No... Hanson
Midnite Vultures Beck	Mistral gagnant Renaud	Mixed Up The Cure	Money for Not... Dire Straits	Monk Jeff Beal
Monster R.E.M.	Monster R.E.M.		Monster R.E.M.	UNPLUGGED IN NEW YORK

Nom	Artiste	Album	Durée
1 What's the Frequency, Kenneth?	R.E.M.	Monster	4:00
2 Crush With Eyeliner	R.E.M.	Monster	4:38
3 King of Comedy	R.E.M.	Monster	3:41
4 I Don't Sleep, I Dream	R.E.M.	Monster	3:28
5 Star 69	R.E.M.	Monster	3:08
6 Strange Currencies	R.E.M.	Monster	3:53
7 Tongue	R.E.M.	Monster	4:13
8 Bone and Blood	R.E.M.	Monster	5:20

- Favorites
- Hidden
- People
- Places
- Events

- Air Show

- ID4 2005

- Other

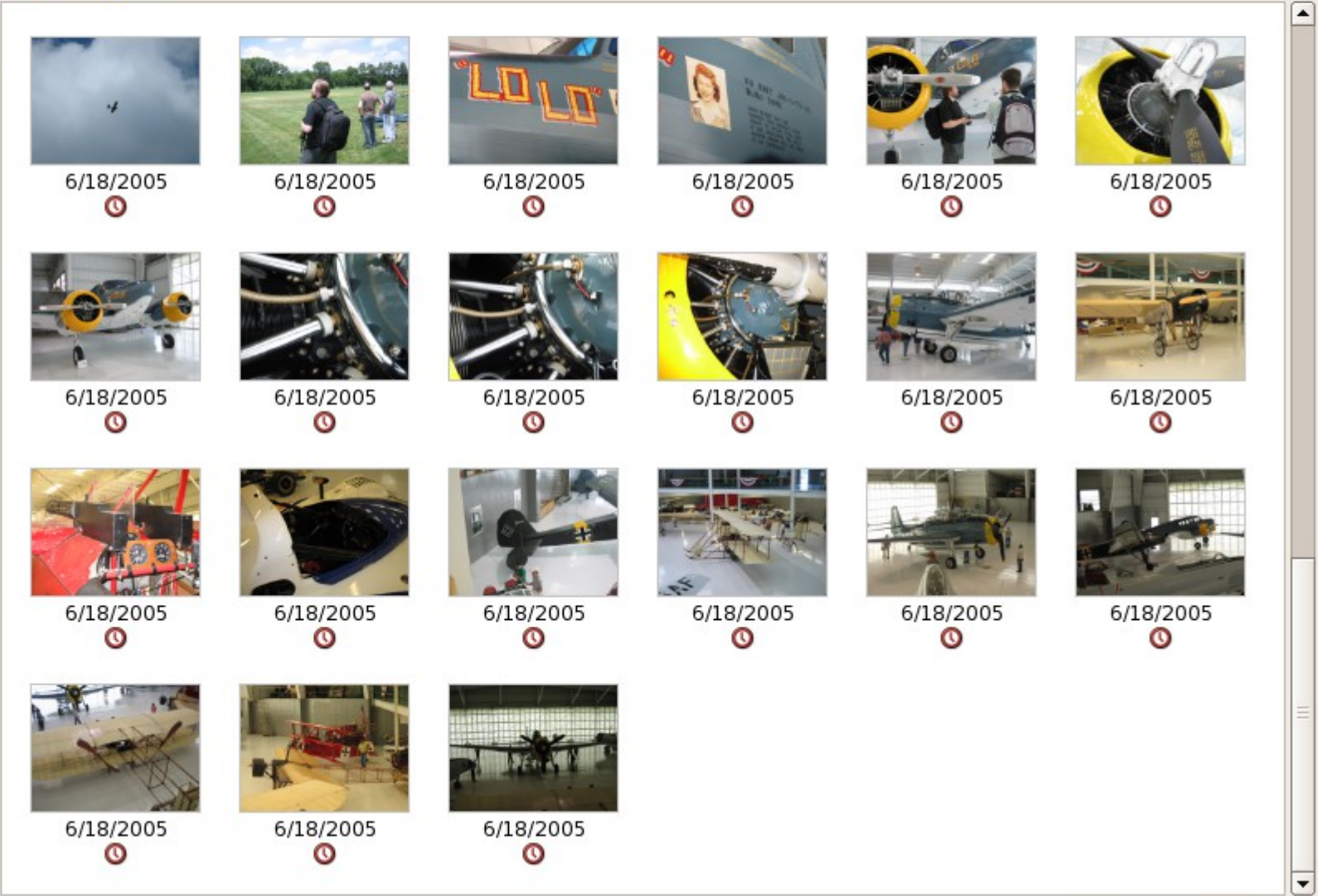
- Clouds

- Various

- Fun Stuff

Timeline navigation bar for the year 2005, showing a calendar grid with a selected date and a thumbnail of the current photo.

Find:



Name:

Version:

Date:

Size:

Exposure:

- Photos
- ▼ Events
 - ▶ 2010
 - ▶ 2009
 - ▶ 2008
- ▼ Tags
 - blackandwhite
 - print candidate
 - sky
 - snow
 - water
 - winter



Wed 11 Nov, 2009
4 Photos



Sat 7 Nov, 2009
1 Photo



Sun 25 Oct, 2009
59 Photos



Fri 23 Oct, 2009
23 Photos



Wed 21 Oct, 2009
46 Photos



Sun 18 Oct, 2009
12 Photos



Title: Sun 25 Oct, 2009
Items: 59 Photos
Date: Sun 25 Oct, 2009
From: 7:46 AM
To: 2:30 PM

Clip Library

	FILE0001.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	17 seconds
	FILE0002.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	24 seconds
	FILE0003.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	16 seconds
	FILE0004.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	7 seconds
	FILE0005.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	18 seconds
	FILE0006.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	14 seconds
	FILE0007.MOV Video: 1280 x 720 pixels at 29.97fps Audio: 2 channels at 48000 Hz (16 bits)	15 seconds

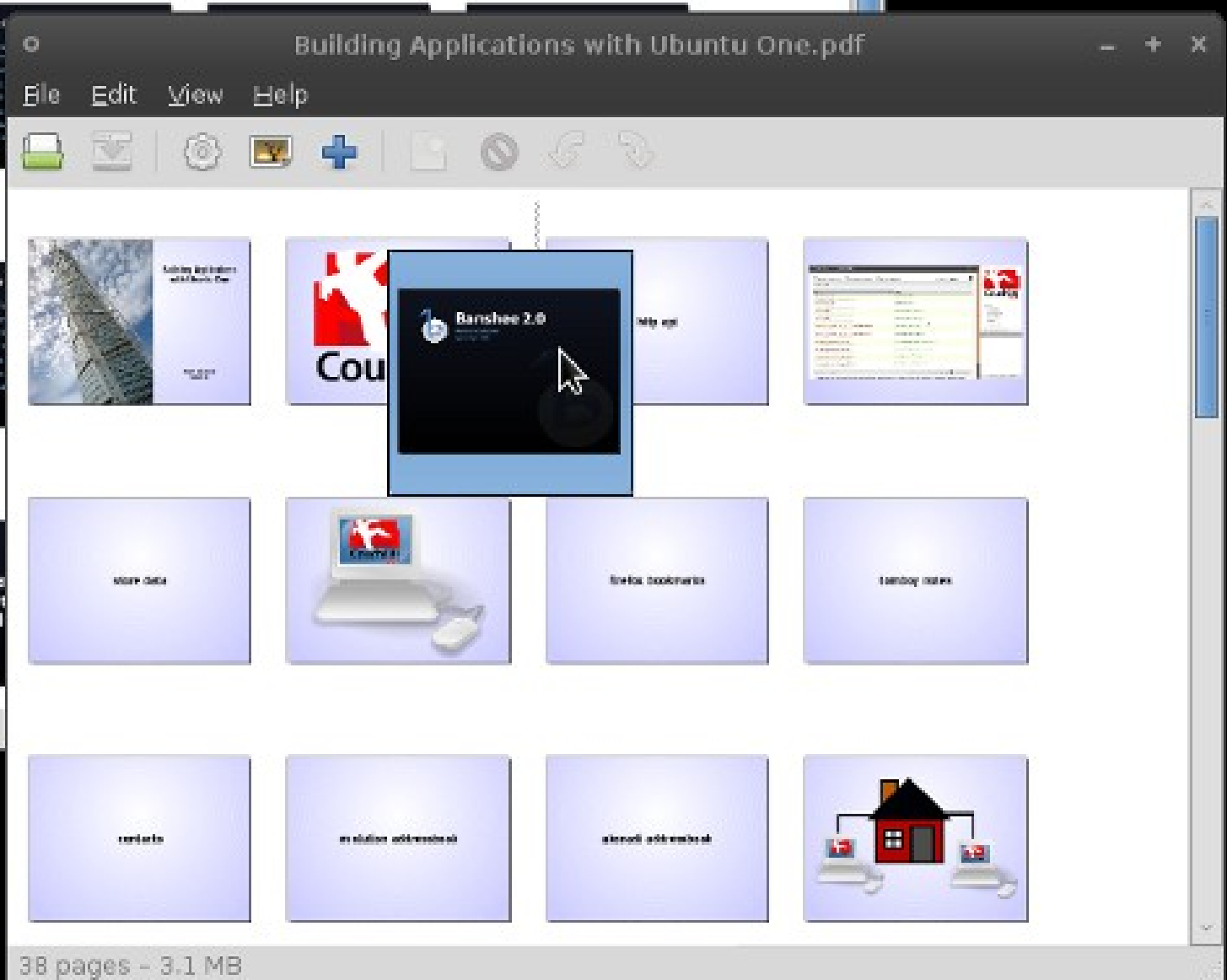
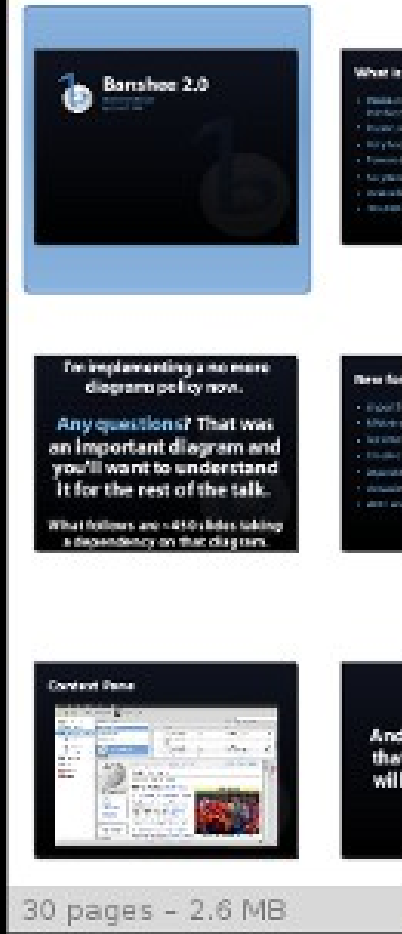
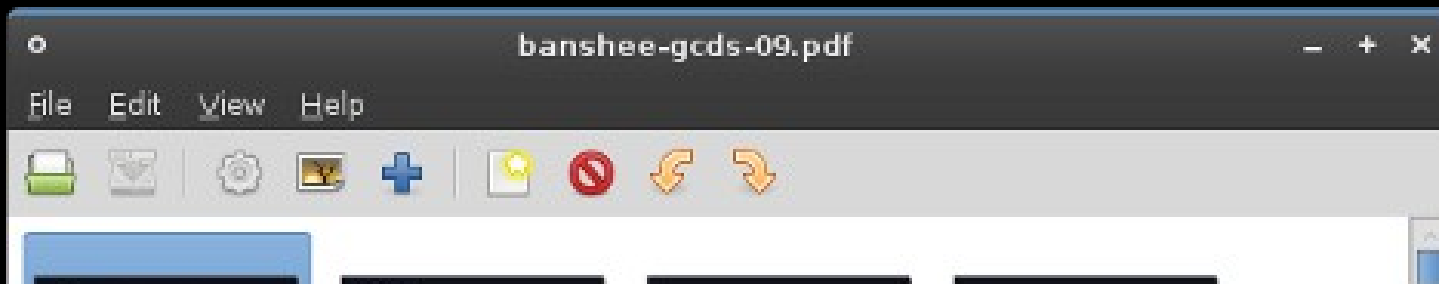


00:04:50.180

00:04:30.000 00:04:40.000 00:04:50.000 00:05:00.000 00:05:10.000

Video:

Audio:





- localhost
- grijpc10
- gobby
 - gedit.txt
 - testing.txt
 - norman_boerje
- ▶ jol9
- ▶ Sparky
- ▶ PHPTutorial
- ▶ seb
- ▶ logger
 - asdf.php
- ▶ test
- ▶ TODO
- ▶ ebook
- ▶ JellyStarSheep
 - kobby_was_here
- ▶ gobby
- ▶ Resnik
 - adopted.hpp
- ▶ testing
- ▶ Gurkscript
 - tst
- ▶ formsys
 - inf-adopted-algorithm.c
- ▶ commit-bot

```
1 Hi Jesse. :)  
2  
3 Seems you are green  
4  
5 Yeah, I am :)  
6  
7 This works great :) Nice!  
8  
9 say hi for a screenshot! Hi!!! :))
```





```
jesse@wren:~/devel/gedit-collaboration/src [master]$
```

Game View Settings Help

All Logic Calculation Memory Verbal Pause Finish

Welcome to gbrainy 1.40

gbrainy is a brain teaser game and trainer to have fun and to keep your brain trained. It includes:

-  Logic puzzles. Challenge your reasoning and thinking skills.
-  Mental calculation. Arithmetical operations that test your mental calculation abilities.
-  Memory trainers. To prove your short term memory.
-  Verbal analogies. Challenge your verbal aptitude.

Use the Settings to adjust the difficulty level of the game.

Answer: OK Tip Next

Game View Settings Help

All Logic Calculation Memory Verbal Pause

Which of these figures was previously shown? Answer A, B, C or D.

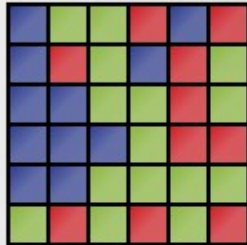


Figure A

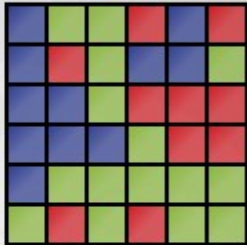


Figure B

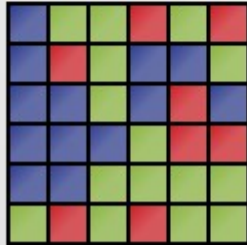


Figure C

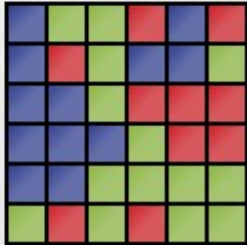


Figure D

Accessibilité

La technologie à portée de tous

Disponible pour les applications et bureaux autres que GNOME

Rendre plus de contenu accessible

Index

GNOME Shell	1
A design for a personal int...	1
Introduction	1
Problem Definition	2
Principles	2
Goals	3
Non-Goals	4
Components	4
Top Menubar	5
Hot corner	6
Activities Item	7
Active Application It...	7
Clock	8
System Status Area	8
User Status Menu	9
Message Tray	9
Sidebar	13
The Activities Overview	14
Application Icons	16
Applications Well	18
All Applications	19
Search	20
Workspace View / Wi...	22
Recent Items and Hi...	22
Journal Summary	24
Application Switcher	24
Characteristics	25

Top Menubar

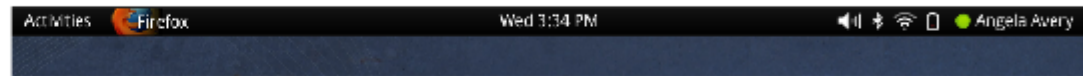


Figure showing **Activities** item, **Active Application** item, **Clock**, **System Status Area**, and **User** item.

The Top Menubar is a horizontal strip across the entire top of the primary screen. It is the primary interface for System and Shell related functionality.

Reasons for using the top of the screen include:

- Menus and menu-like overlays look better when they drop down below the button
- To differentiate the Activities item from the Windows Start button in both behavior and appearance (in part to avoid uncanny-valley type issues and to avoid a sense of unfulfilled expectations)
- At least in the western (RTL-TTB) world the top and left of the interface is the most prominent. This prime real estate must have a considered design.
- The default GNOME configuration already uses a top panel for primary interaction
- Particularly on mobile devices, a top "panel" is becoming standard
- Closing maximized applications is not behavior that is worth optimizing for (by taking advantage of the large upper right target area)

In multi-monitor configurations, it should only be displayed on the primary monitor. Secondary monitors are typically used as auxiliary displays unless they are clones of the primary.

The menubar should contain the following items: **Activities**, **Active Application**, **Clock**, **System Status Area**, and **User**. Each of these should look and behave like a menu item in a single menubar. Opening the menu for one item should close another. Each should have a tooltip and prelight on mouse-over.



out.tiff



2.tiff

Observe que la mayor parte del tiempo de intercambio es tiempo de transferencia. El tiempo de transferencia total es directamente proporcional a la cantidad de memoria intercambiada. Si tenemos un sistema informático con 512 MB de memoria principal y un sistema operativo residente que ocupa 25 MB, el tamaño máximo de un proceso de usuario sería de 487 MB. Sin embargo, muchos procesos de usuario pueden ser mucho más pequeños, como por ejemplo de 10 MB. Un proceso de 10 MB podría intercambiarse en 258 milisegundos, comparado con los 64 segundos esperados para intercambiar 256 MB. Claramente, resultaría útil conocer exactamente cuánto memoria está utilizando un proceso de usuario, y no simplemente cuánto podría estar utilizando. Si tuviéramos ese dato, sólo necesitaríamos intercambiar lo que estuviera utilizándose realmente, reduciendo así el tiempo de intercambio. Para que este método sea efectivo, el usuario debe mantener informado al sistema acerca de cualquier cambio que se produzca en lo que se refiere a los requisitos de memoria. Así, un proceso con requisitos de memoria dinámicos necesitará ejecutar llamadas al sistema (`memory` y `release_memory`) para informar al sistema operativo de sus cambiantes necesidades de memoria.

El intercambio está restringido también por otros factores. Si queremos intercambiar un proceso, deberemos asegurarnos de que esté completamente inactivo. En este sentido, es necesario prestar una atención especial a todas las operaciones de E/S pendientes. Un proceso puede estar esperando por una operación de E/S en el momento en que queremos intercambiarlo con el fin de liberar memoria. En ese caso, si la E/S está sucediendo asincrónicamente a la memoria de usuario donde residen los búferes de E/S, el proceso no podrá ser intercambiado. Suponga que la operación de E/S está en cola debido a que el dispositivo está ocupado. Si descargáramos el proceso P_1 y cargáramos el proceso P_2 , la operación de E/S podría entonces intentar utilizar la memoria que ahora pertenece al proceso P_2 . Hay dos soluciones principales a este problema: no descargar nunca un proceso que tenga actividades de E/S pendientes o ejecutar las operaciones de E/S únicamente con búferes del sistema operativo. En este último caso, las transferencias entre los búferes del sistema operativo y la memoria del proceso sólo se realizan después de cargar de nuevo el proceso.

La suposición mencionada anteriormente de que el intercambio requiere áreas (o ninguna) operaciones de movimiento de los cabezales de disco requiere una explicación un poco más detallada, pero dejaremos la explicación de esta cuestión para el Capítulo 12, donde hablaremos de la estructura de los almacenamiento secundarios. Generalmente, el espacio de intercambio se asigna como un área de disco separada del sistema de archivos, para que su uso sea lo más rápido posible.

Actualmente, estos mecanismos estándar de intercambio se utilizan en muy pocos sistemas. Dicho mecanismo requiere un tiempo de intercambio muy alto y proporciona un tiempo de ejecución demasiado pequeño como para constituir una solución razonable de gestión de memoria. Sin embargo, lo que sí podemos encontrar en muchos sistemas son versiones modificadas de este mecanismo de intercambio.

En muchas versiones de UNIX, se utiliza una variante del mecanismo de intercambio. El intercambio está normalmente desactivado, pero se activa si se están ejecutando numerosos procesos y si la cantidad de memoria utilizada excede un cierto umbral. Una vez que la carga del sistema se reduce, vuelve a desactivarse el mecanismo de intercambio. Los mecanismos de gestión de memoria en UNIX se describen en detalle en las Secciones 21.7 y A.6.

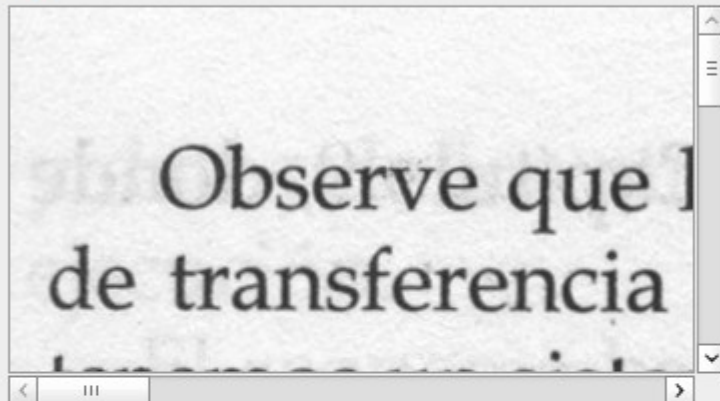
Las primeras computadoras personales, que carecían de la sofisticación necesaria para implementar métodos de gestión de memoria más avanzados, ejecutaban múltiples procesos de gran tamaño utilizando una versión modificada del mecanismo de intercambio. Un ejemplo sería el sistema operativo Microsoft Windows 3.1, que suportaba la ejecución concurrente de procesos en memoria. Si se cargaba un nuevo proceso y no había suficiente memoria principal, se descargaba en el disco otro proceso más antiguo. Este sistema operativo, sin embargo, no proporciona un mecanismo de intercambio completo, porque era el usuario, en lugar del planificador, quien decidía cuándo era el momento de descargar un proceso para cargar otro. Cualquier proceso que se hubiera descargado permanecía descargado (y sin ejecutarse) hasta que el usuario lo volviera a seleccionar para ejecución. Las versiones subsiguientes de los sistemas operativos de Microsoft aprovechan las características avanzadas de MMU que ahora incorporan las computadoras perso-

Tipo

Texto

Imagen

Clip



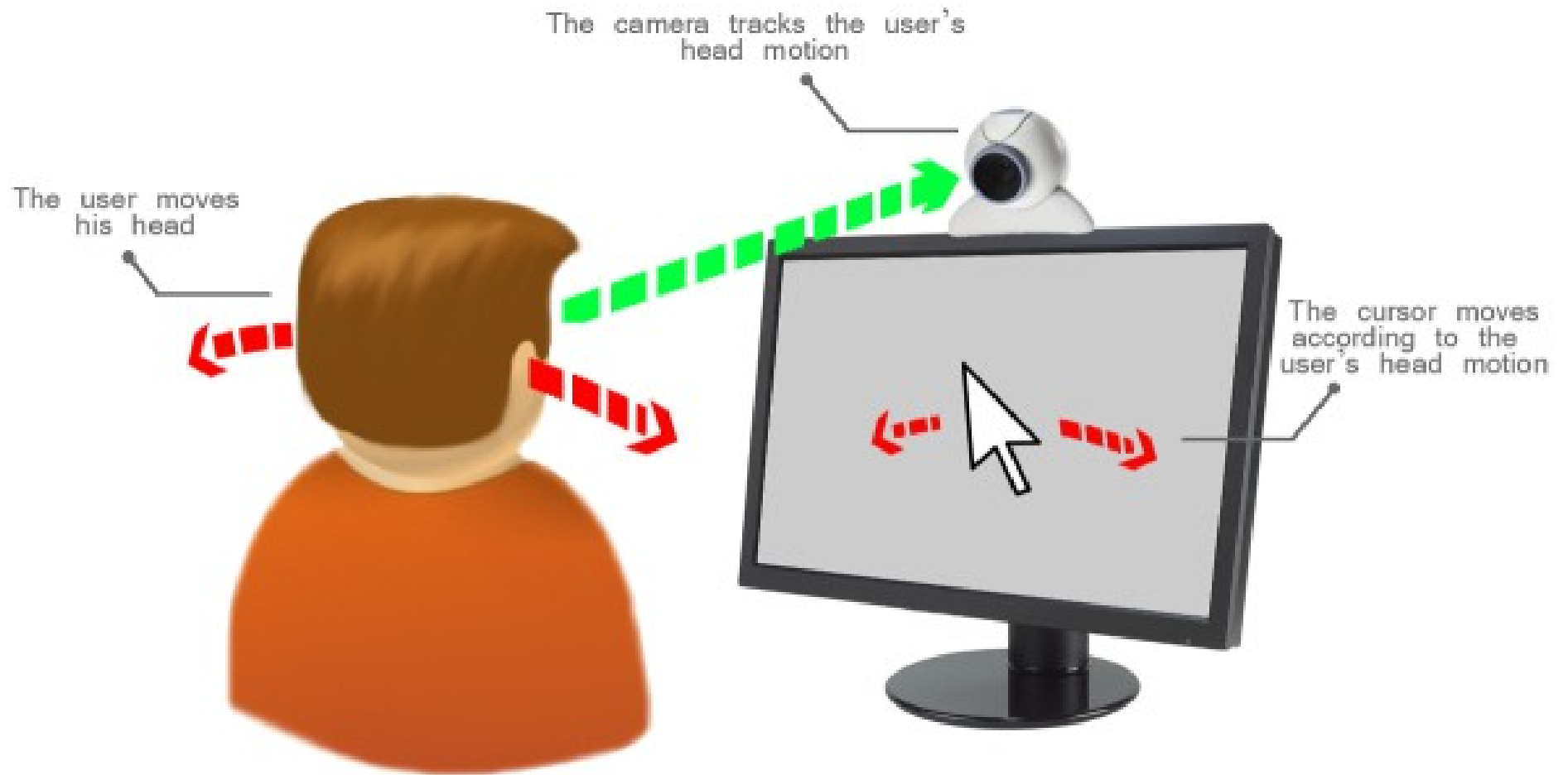
Límites

X	<input type="text" value="20"/>	Y	<input type="text" value="135"/>
Anchura	<input type="text" value="1903"/>	Altura	<input type="text" value="778"/>

Propiedades del texto

Texto Estilo

Observe que la mayor parte del tiempo de intercambio es directamente proporcional a la cantidad de memoria intercambiada. Si tenemos un sistema informático con 512 MB de memoria principal y un sistema operativo residente que ocupa 25 MB, el tamaño máximo de un proceso de usuario sería de 487 MB. Sin embargo, muchos procesos de usuario pueden ser mucho más pequeños, como por ejemplo de 10 MB. Un proceso de 10 MB podría intercambiarse en 258 milisegundos, comparado con los 64 segundos esperados para intercambiar 256 MB. Claramente, resultaría útil conocer exactamente cuánto memoria está utilizando un proceso de usuario, y no simplemente cuánto podría estar utilizando. Si tuviéramos ese dato, sólo necesitaríamos intercambiar lo que estuviera utilizándose realmente, reduciendo así el tiempo de intercambio. Para que este método sea efectivo, el usuario debe mantener informado al sistema acerca de cualquier cambio que se produzca en lo que se refiere a los requisitos de memoria. Así, un proceso con requisitos de memoria dinámicos necesitará ejecutar llamadas al sistema (`memory` y `release_memory`) para informar al sistema operativo de sus cambiantes necesidades de memoria.



Notifications sonores...
mais de manière visuelle !

Technologies

Améliorer et clarifier la plate-forme
pour attirer les contributeurs



made of easy